

ゲーム理論ワークショップ2025

2025 年 3 月 7,8 日（完全対面開催）

会場：金沢商工会議所会館 2 階 研修室 1

- 会場へのアクセスは、<https://kanazawa-cci.or.jp/rooms/access.html> をご覧ください。
- 開場は午前 9 時過ぎを予定しております。
- 廊下等の共有スペースでの飲食はご遠慮ください（研修室内では可です）。
- ゴミ箱は設置されていません。恐れ入りますがゴミはお持ち帰りください。
- 会場側での無線 LAN の用意はございません。

第一日：3 月 7 日 (金)

9:25–9:30 高梨 誠之（金沢大学人間社会研究域）

開会の挨拶、諸注意

セッション 1 司会：東 陽一郎（岡山大学経済学部）

9:30–9:50 多田 由彦（中央大学経済学部）

Going Beyond the Traditional Possibility Correspondence Model: Introducing the Recognition Correspondence Model

9:50–10:10 柳田 翔平（一橋大学経済学研究科）

On characterizations of organizational decision making with multiple forecasts

10:10–10:30 中村 健正（一橋大学経済学研究科）

Intrapersonal Belief-Selection Games and Weak Uncertainty Aversion

10:30–10:45 休憩 15 分

セッション 2 司会：岡田 章（一橋大学）

10:45–11:05 篠 潤之介（早稲田大学国際学術院）

Alternative Methods to SHAP Derived from Properties of Kernels: A Note on Theoretical Analysis

11:05–11:25 府内 直樹（滋賀大学経済学部）

Stochastic Adaptive Learning in Dominance Solvable Games

11:25–11:45 朝見 絢二郎（東京大学経済学研究科）

Polarization as Pluralistic Ignorance

11:45–12:05 岡田 章（一橋大学）

Efficiency in Repeated Games with Cheap Talk Negotiations

昼休憩：12:05–13:20

セッション 3 司会：黒川 瞬（大阪大学情報科学研究科）

13:20–13:40 下平 剛司（総合研究大学院大学統合進化科学コース）

学習-繁殖-教示のトレードオフ下における生活史戦略の進化

13:40–14:00 久保 日嵩（北海道大学生命科学院）

オス二型に関連した羽化戦略の生態と進化

14:00–14:20 巖佐 庸（九州大学）

胸腺の退縮を適応戦略とみる：なぜ新奇な対象を学ぶ意欲が年齢とともに低下するのか

14:20–14:35 休憩 15 分

セッション 4 司会：渡邊 直樹（慶應義塾大学経営管理研究科）

14:35–14:55 渡邊 直樹（慶應義塾大学経営管理研究科）

Aumann-Drèze-Shapley Value and v NM Stable Sets in Patent Licensing of Cost-Reducing Technologies in General Cournot Markets

14:55–15:15 中川 訓範（兵庫県立大学国際商経学部）

Price Equilibria in a Spatial Competition with Uninformed Consumers

15:15–15:35 花登 駿介（大阪経済大学経済学部）

Final-Offer Arbitration with Reference-Dependent Preferences

15:35–15:55 多鹿 智哉（日本大学経済学部）

Informed Consumers Undermine Product Protests

15:55–16:10 休憩 15 分

セッション 5 司会：佐野 隆司（横浜国立大学国際社会科学研究院）

16:10–16:30 佐野 隆司（横浜国立大学国際社会科学研究院）

Uncertain Quality Evaluation in Procurement Auctions

16:30–16:50 鶴岡 昌徳（横浜国立大学国際社会科学研究院）

Beyond Quasilinearity: Exploring Nonlinear Scoring Rules in Procurement Auctions

16:50–17:10 川崎 雅弘（京都大学経済学研究科）

Sequential dictatorship rules in multi-unit object assignment problems with money

17:10–17:25 休憩 15 分

セッション 6 司会：渡辺 隆裕（東京都立大学経営学研究科）

17:25–17:45 保木 邦仁（電気通信大学情報理工学研究科）

Enumerating Pure Perfect Equilibria of Two-player Zero-sum Games with Perfect Information and Its Application to Entertainment Games

17:45–18:05 渡辺 隆裕（東京都立大学経営学研究科）

Coordination Failure and Accuracy of Private Information in Global Games

18:05–18:25 山邑 紘史（駒澤大学経営学部）

Maintaining Private and Public Facilities: Theory and Experiment

第二日：3月8日(土)

特別セッション：「生態学と環境学に関連する進化ゲーム理論」

司会： 巖佐 庸（九州大学）、大槻 久（総合研究大学院大学先導科学研究科）

9:15–9:20 巖佐 庸（九州大学）、大槻 久（総合研究大学院大学先導科学研究科）

イントロダクション

9:20–9:45 立木 佑弥（東京都立大学理学研究科）

ペイツ型擬態の生態—進化フィードバック：不完全な擬態、多型創出

9:45–10:10 柴崎 祥太（国立遺伝学研究所新分野創造センター）

微生物群集におけるゲーム理論の活用例とその将来性

10:10–10:35 加茂 将史（産業技術総合研究所エネルギー・環境領域）

環境問題に関する社会の意見分断の力学

10:35–11:00 中丸 麻由子（東京科学大学環境・社会理工学院）

生物資源の持続的利用に関する進化ゲーム理論

11:00–11:15 休憩 15 分

セッション 7 司会： 関斎 大（関西学院大学経済学部）

11:15–11:35 関斎 大（関西学院大学経済学部）

Evolution of cooperation under voluntary team formation in linear division of labor

11:35–11:55 藤嶋 翔太（一橋大学経済学研究科）

From Aggregate Observations to Social Optimum: An Adaptive Pricing Scheme in Heterogeneous Congestion Games

11:55–12:15 田村 和広（静岡大学創造科学技術大学院）

Analysing public goods games using reinforcement learning: effect of increasing group size on cooperation

昼休憩： 12:15–13:30

特別企画 司会： 横尾 真（九州大学システム情報科学研究所）

13:30–14:10 報告者： 小島 武仁（東京大学経済学研究科）

Ekkyo Matching: How to Integrate Fragmented Matching Markets for Welfare Improvement

14:10–14:20 休憩 10 分

セッション 8 司会： 数村 友也（京都大学経済学研究科）

14:20–14:40 藤本 悠雅（サイバーエージェント AI Lab）

Time-Varyingness in Auction Breaks Revenue Equivalence

14:40–15:00 稲村 太陽（横浜国立大学経済学部）

Pareto-dominant stable matching under distributional constraints and indifferent priorities

15:00–15:20 賀 瑞（京都大学経済学研究科）

Dynamic Many-to-One Matching under Constraints

15:20–15:30 休憩 10 分

特別企画 司会：関口 格（京都大学経済研究所）

15:30–16:10 報告者：神取 道宏（東京大学経済学研究科）

How to Use AI in Game Theoretic Research

- ゲーム理論ワークショップ 2025 は、京都大学経済研究所共同利用・共同研究拠点「先端経済理論の国際的共同研究拠点」からの援助を受けています。
- ゲーム理論ワークショップ 2025 は、JST ERATO 小島マーケットデザインプロジェクトからの援助を受けています。